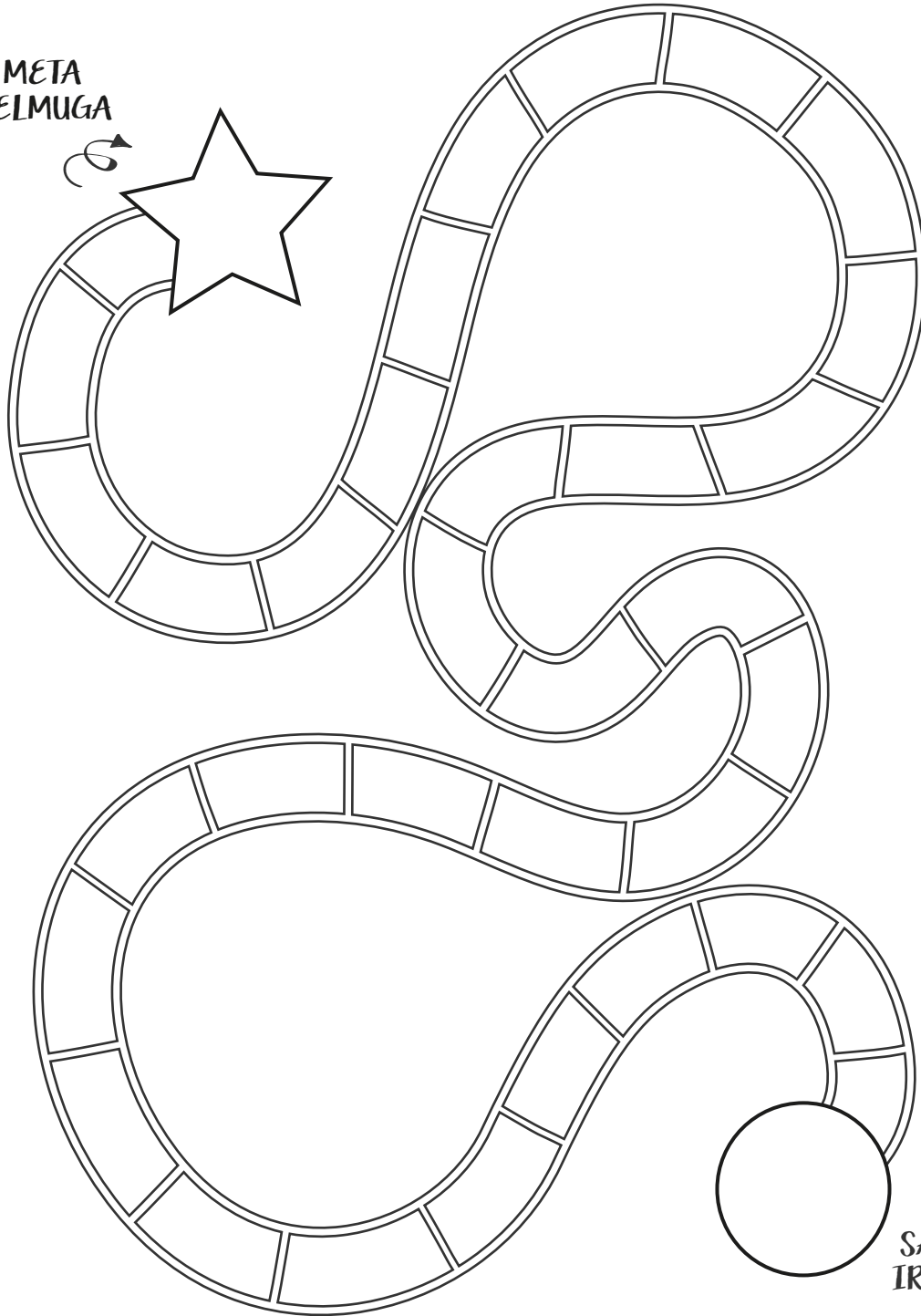




1 **TABLERO DE OCA · ANTZARA JOKOA TABLEROA**
Colorea y recorta siguiente tablero · Koloreztatu eta ebaki tableroa

**META
HELMUGA**



**SALIDA
IRTEERA**

DIY Ponle un cartón para darle más firmeza al tablero · Jarri kartoi bat tableroari irrotasun handiagoa emateko



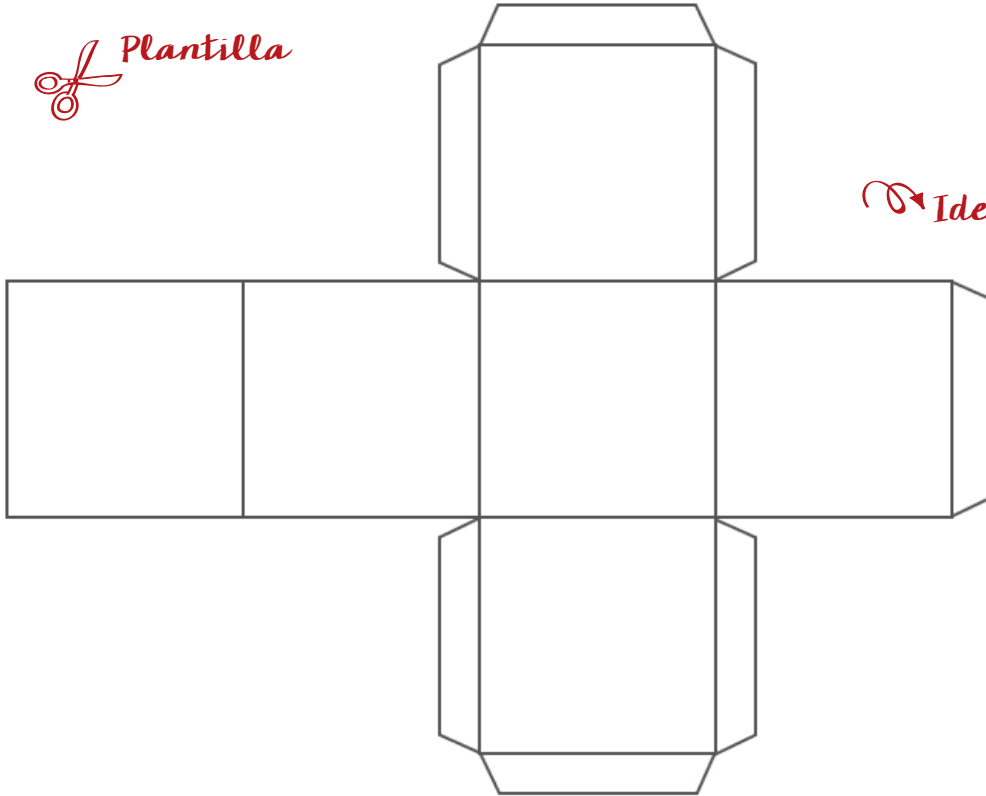
2 **FICHAS PARA LA OCA · ANTZARA JOKORAKO FITXAK**

Crea tus propias fichas, necesitas entre 4 y 6 fichas distintas (muñecos, botones...) · Jarri kartoi bat taulari eta dadoari sendotasun handiagoa emateko. Sortu zure fitxak, 4 eta 6 fitxa artean behar dituzu (panpinak, botoiak ...)

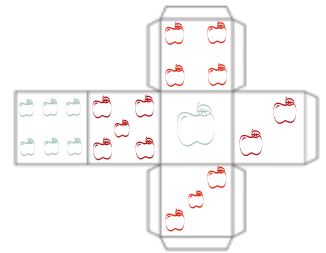
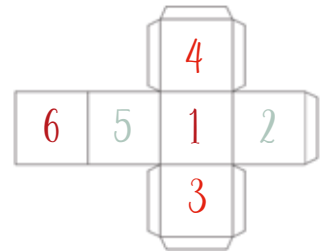
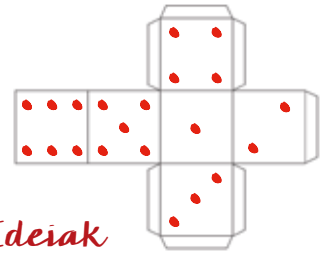


- 3** **EL DADO · DADOA**
 Construye tu propio dado. Sólo necesitas: papel/cartulina, pegamento y tijeras · Eraiki zure dadoa. Bakarrik behar dituzu: papera/kartoi mehea, kola eta guraizeak.

Plantilla



Ideas · Ideiak



- 4** **¿SABÍAS QUE...** si no tienes un dado puedes coger un lápiz o una pintura que tenga 6 lados y pintar en cada lado un número? Sólo entrarás que hacer rodar el lápiz/pintura.
BAZENEKIEN.. datorik ez baduzu, arkatx bat edo 6 alde dituen pintura bat har dezakezula eta alde bakoitzean zenbaki bat margotu? Arkatza/pintura errodarazi besterik ez duzu egin beharko.

- 5** **INSTRUCCIONES DE LA OCA · ANTZARA JOKOAREN JARRAIBIDEAK**
 Cada jugador escoge una ficha y la coloca en la casilla de salida. Tirad el dado por turnos y avanza tantas casillas se indique. Debes llevar tu ficha hasta la casilla de meta. El resto de reglas, las pones tú
 Jokalari bakoitzak fitxa bat aukeratu eta irteera-laukian jarriko du. Bota dadoa txandaka, eta egin aurrera hainbeste lauki. Zure fitxa helmugako laukitxora eraman behar duzu. Gainerako arauak zuk jartzen dituzu.

- 6** **LABERINTO · LABIRINTOA**
 Encuentra el camino de oca a oca · Aurkitu antzara-bidea

